

Fiche d'activités

Introduction à l'IA



Petit jeu de détection

1

Saurais-tu laquelle de ces deux images est générée par intelligence artificielle? Fais quelques essais afin de déjouer le programme.

1.1

Combien d'images artificielles as-tu réussi à identifier et sur combien de tentatives?

..... réussis / tentatives

1.2

Après quelques tentatives, identifie au moins 2 caractéristiques qui te permettent de reconnaître une image générée par IA.

1

.....

2

.....

Fiche d'activités

Introduction à l'IA



Teachable Machine

2

Défi numérique: Crée ton premier modèle de machine learning pour mieux comprendre comment fonctionne une IA. Tu dois apprendre à une IA quand tu souris ou quand tu as une expression triste.

Commençons !

2.1

Choisis: Project images.

2.2

Sélectionne: Modèle d'images standard.

2.3

Nomme tes deux catégories (classe).

- Classe 1 sera **souriant**.
- Classe 2 sera **triste**.

Fiche d'activités

Introduction à l'IA



Teachable Machine

2.4

Accumule des données. En cliquant sur la webcam, prends des dizaines de photos de toi qui souris.

Plus tu prends de photos, plus tu accumules des données, plus ton IA sera efficace. Fais la même chose avec la classe 2 et prends des photos de toi triste.

- Ensuite, entraîne ton modèle. Sois patient et attends quelques secondes.
- Teste ton modèle.

2.5

Teste un nouveau modèle et sois créatif!

Fiche d'activités

Histoire de l'IA



AI See You

Jouons un peu avec l'intelligence artificielle.

ANN est entraînée pour reconnaître les expressions de ton visage. Elle essaie de les associer à une émotion.

Essaie de lui faire deviner les 6 émotions suivantes :

- la joie
- la tristesse
- la surprise
- la peur
- le dégoût
- l'effroi

Quiz

Réponds aux 3 questions du parcours sur l'histoire de l'IA!

Fiche d'activités

IA et poésie



Comment ça fonctionne?

1

Quels sont les deux grands ensembles d'algorithmes actuellement?

1

.....

2

.....

2

Peux-tu me dire ce qui les différencie ?

.....

.....

.....

Fiche d'activités

IA et poésie



Petits jeux de génération

1 Verse by verse: Crée un poème inspiré par les plus grands poètes américains du 19e siècle. Le jeu est en anglais mais tu peux utiliser une application de traduction pour t'aider.

1.1 Pour créer une œuvre magistrale, choisis trois artistes qui t'inspirent.

1.2 Choisis une forme poétique

Quatrain Le quatrain est un poème dont les strophes sont composées de 4 vers.

Couplet Le couplet est un poème dont les strophes sont composées de deux vers.

Free verse Le poème de forme libre ne répond à aucune règle.

Fiche d'activités

IA et poésie



Petits jeux de génération

1.3 Choisis le nombre de syllabes.

1.4 Choisis le style de rime. Tu as 5 choix et ils représentent comment tu souhaites que tes vers se terminent.

1.5 Débute ton poème et sélectionne ou non les choix de vers proposés.

1.6 Quand ton œuvre est complète, tu peux la télécharger.

2 RYTR: génère des texte comme ChatGPT. Je t'invite à créer différents tons de texte et à jouer avec les paramètres.

3 Inferkit est un algorithme qui complète tes textes.

Fiche d'activités

IA et poésie



Texte AI

Texte AI permet de générer des textes à partir de vos idées.

Ces textes peuvent prendre plusieurs sources d'inspiration, dont un format de nouvelles ou encore de la poésie québécoise. Chaque style a son propre modèle inspiré de BelGPT.

Nous avons travaillé très fort afin de spécialiser notre application sur des œuvres littéraires francophones.

- 1 Écris une phrase.
- 2 Laisse le moteur l'analyser.
- 3 Joue avec les différentes options afin d'élaborer ta création.

Fiche d'activités

IA et art visuel



Commençons par un jeu

1

Quickdraw

Essaie de faire le dessin demandé afin que l'algorithme l'identifie. Tu as 30 secondes pour réussir.

2

Magic sketchpad

Dessine avec une machine. Choisis un objet ou un personnage et commence ton dessin. La machine le complètera.

Fiche d'activités

IA et art visuel



Visual AI

Visual AI permet d'explorer le concept de génération d'images en mêlant plusieurs images ensemble.

- 1 Choisis 2 images que l'algorithme va fusionner
- 2 Tu peux ajuster les options et ainsi modifier les possibilités.
- 3 Télécharge ton œuvre ou partage la.

Fiche d'activités

IA et éthique



Les biais cognitifs

1

Choisis un des différents biais suivants.

Le biais de confirmation: C'est la tendance inconsciente à rechercher des informations qui confirment nos croyances et à ignorer celles qui les contredisent.

Le biais de sélection: Lors du regroupement des données pour l'entraînement, une sélection est faite ce qui ne peut jamais représenter complètement le public cible.

Le biais historique: C'est la reproduction des inégalités connues du monde réel.

2

Dans un bref paragraphe, explique les enjeux de ton biais en lien avec l'intelligence artificielle. Ensuite, donne une piste de solution afin de réduire ses impacts à l'avenir.

Fiche d'activités

IA et éthique



Moral machine

Aiguisons votre sens moral avec Moral Machine.

Cette expérience a été créée par le MIT, l'institut technologique du Massachusetts. Chaque utilisateur contribue à un jeu de données qui sera utilisé pour programmer des robots et des véhicules autonomes.